Der Heimweg vom Fuchs

Therese Achermann-Aeberhard, Ausbildung Kindersport

Zielgruppe

Ab 7 Jahren

F1	F2	T1	T2	T3	T4	E1	E2	M

O-Kompetenz	S1 Farben und Signaturen der Karte deuten L Route anhand der Karte erzählen

Ziel

Die Kinder können auf einer einfachen Karte eine Route lesen und diese jemandem erklären.

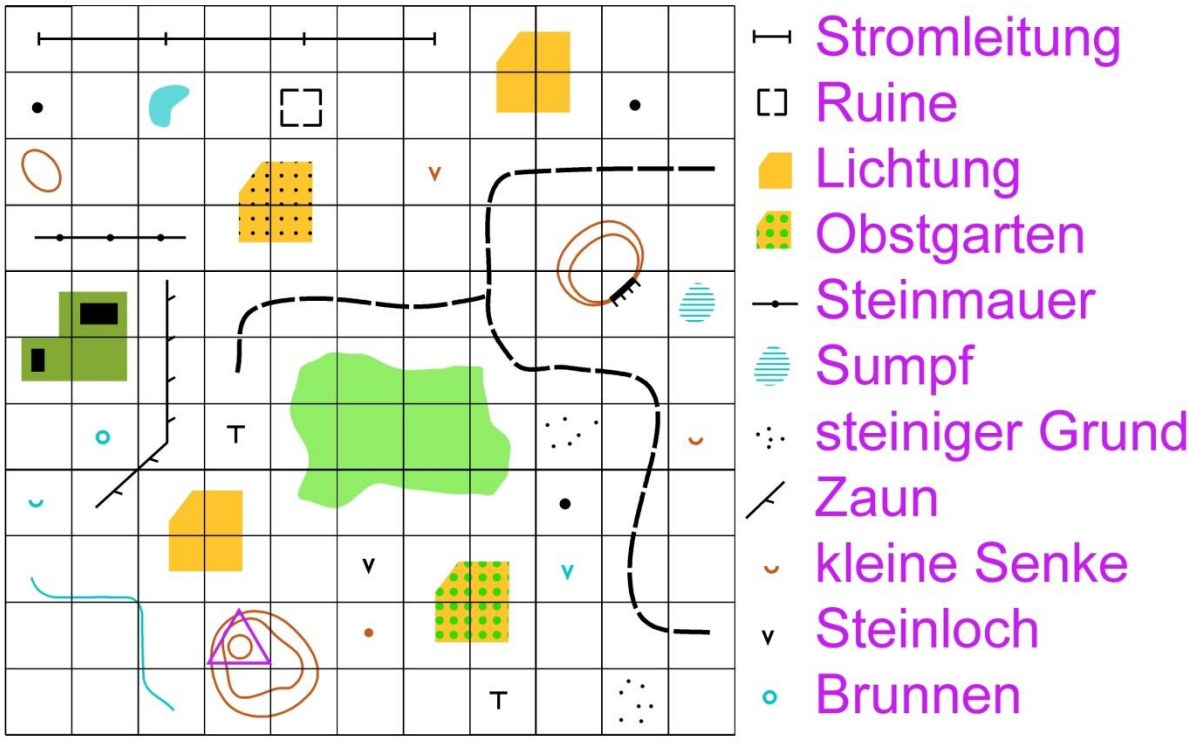
Ablauf

Der Fuchs und der Elch haben zusammen auf einem Rasterpapier eine ganz einfache Karte ihres Waldes gezeichnet. Dabei hat es pro Raster höchstens eine Kartensignatur.

Der kleine Fuchs weiss nicht mehr, wie er nach Hause kommt. Der Elch erklärt: "Wir sind jetzt auf dem höchsten Hügel. Gehe hinunter über die Lichtung und weiter, am Turm vorbei zum Weg. Den Weg folgen bis zum Loch, dann weiter zur Ruine. Jetzt der Stromleitung nach Westen folgen bis zum Stein. Hinter dem Stein ist der Eingang zu Deinem Fuchsbau. Guter Heimweg, bis Morgen!"

Wer kann dem Fuchs ein anderer Weg erklären?

Kartenausschnitt



Auswertung

Ist die Beschreibung des Weges nachvollziehbar?

Variante

Wer kann eine andere Karte zeichnen auf welcher man ein Weg erklären kann? Dazu braucht es Papier, Stifte in den richtigen Farben und ein wenig Fantasie.

Diese Spiel-Idee ist aus dem Buch Full Koll 1, Svensk Orineteering und wurde freundlicherweise von Verlag SISU Idrottsböker zur Verfügung gestellt.