



# **Die OL-Karte „Got Grond“ im Wandel der Zeit**

**27. November 2010**  
Gian-Reto Schaad

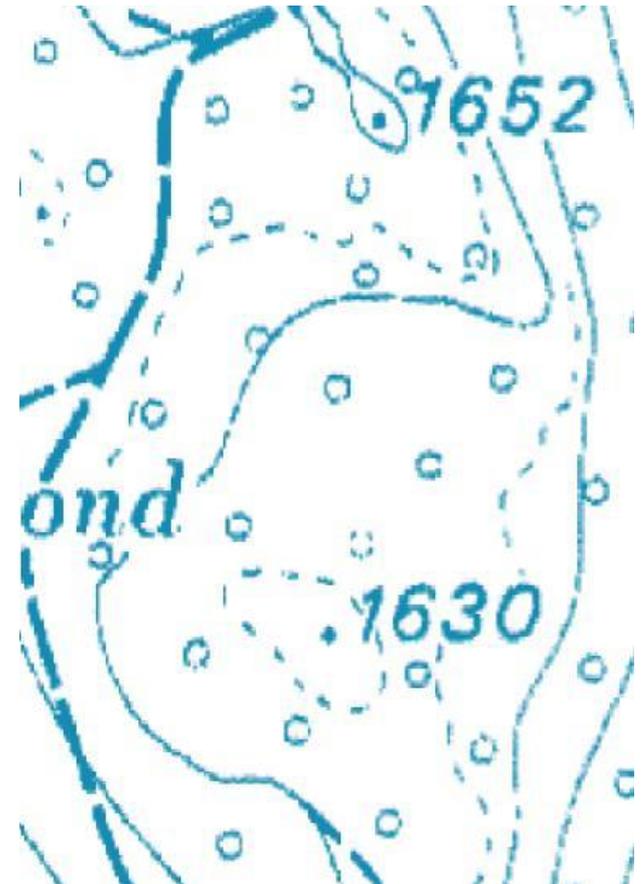
# Got Grond 1986 und 2010

- 1986 OL-Militär-Weltmeisterschaft (CISM) bei Salouf/GR
- 2010 Langdistanz-Schweizermeisterschaften
- Beide Karten basieren auf ISOM
- Wieso sehen die Karten trotzdem unterschiedlich aus?

# Grundlagen

## Got Grond 1986

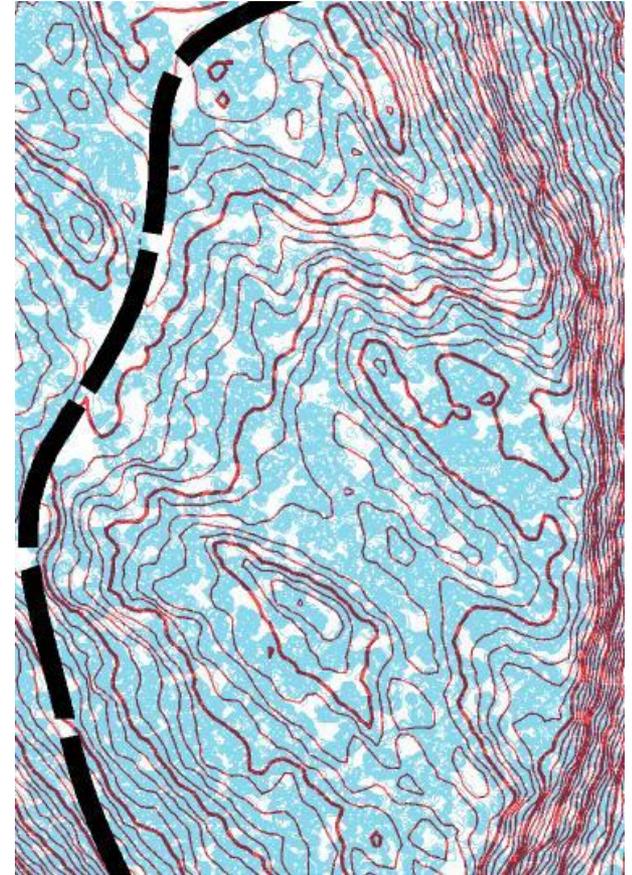
- Vermessungsplan im  
Massstab 1:10'000 und  
10m Äquidistanz



# Grundlagen

## Got Grond 2010

- Vermessungsplan für Strassen- und Wegnetz (in Abbildung schwarz)
- 1m Höhenkurven berechnete aus den Airborne Laserscanning-Daten (in Abbildung rot)
- Vegetationskarte berechnete aus den Airborne Laserscanning-Daten (in Abbildung blau)



# Aufnahme

## Got Grond 1986

- Aufnahmemassstab 1:10'000
- Kartenobjekte mit Kompass und Schrittmass eingemessen oder „eingeschätzt“
- Kompass als einziges technisches Hilfsmittel

# Aufnahme

## Got Grond 2010

- Aufnahmemassstab 1:5'000
- viel detailreicherer Kartengrundlagen -> genaueres und schnelleres platziert der Kartenobjekte
- Höhenkurvenbild detailreicher
- handlichen Laserdistanzmessgerät
- GPS-Geräte zur Kontrolle der OL-Karte

# Zeichnung

## Got Grond 1986

- Handzeichnung
- 1 Zeichner für die ganze Karte

# Zeichnung

## Got Grond 2010

- Computerzeichnung (OCAD)
- Jeder Aufnehmer zeichnet seinen Teil
- Probeauszüge jederzeit möglich

# Druck

## Got Grond 1986

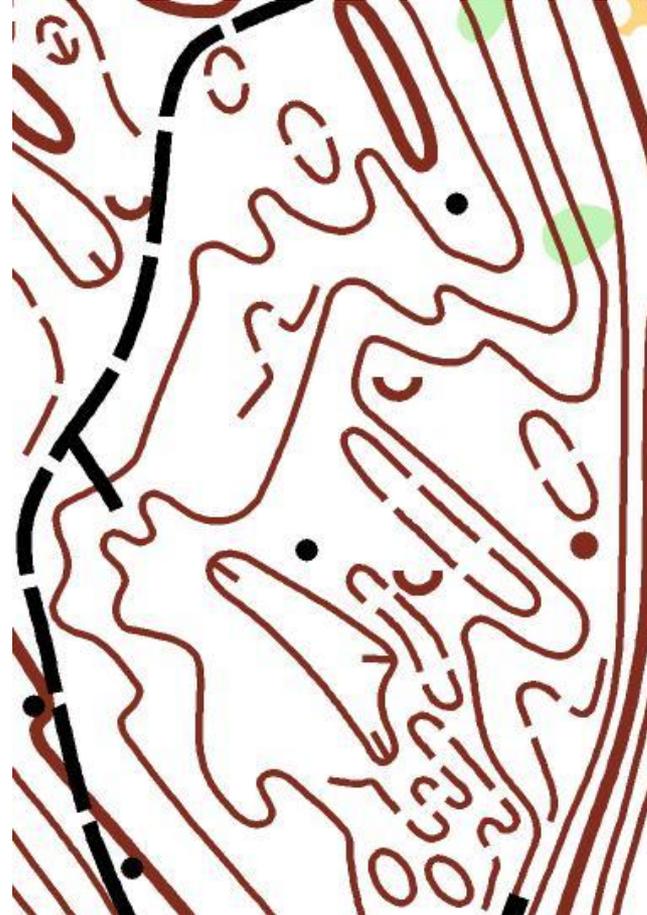
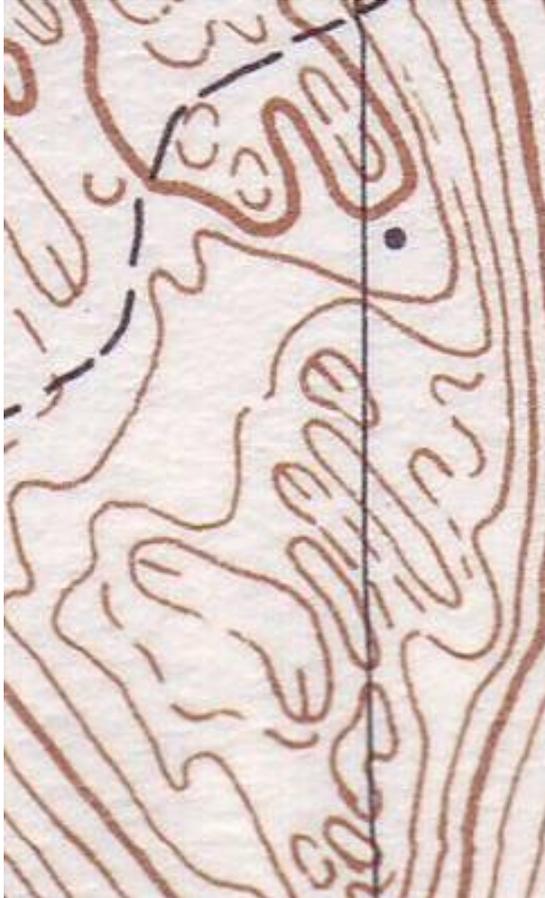
- 5 Echtfarben (Gelb, Blau, Grün, Braun und Schwarz)
- Syntosil-Papier

# Druck

## Got Grond 2010

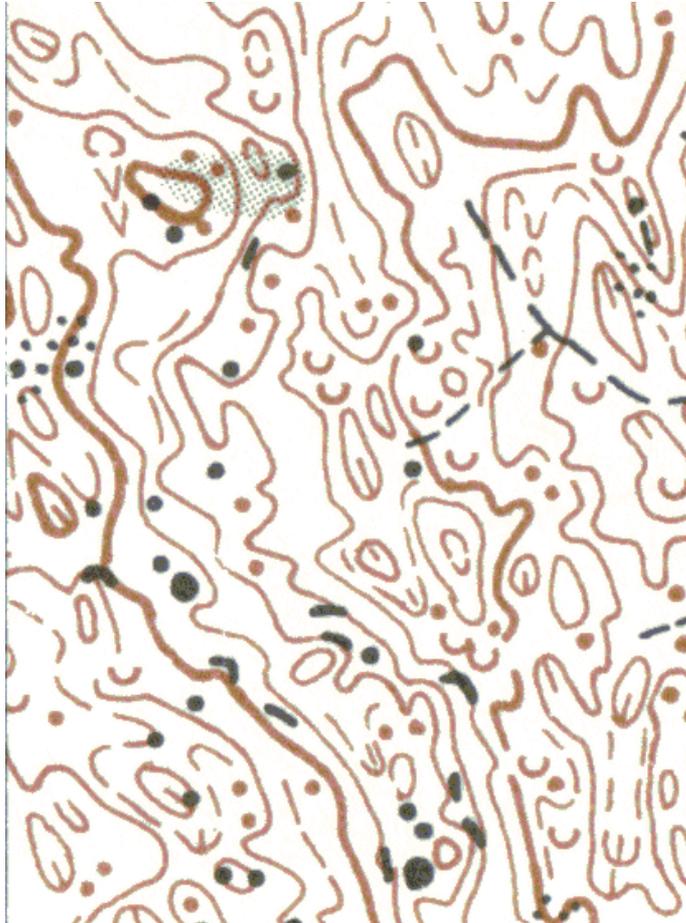
- CMYK-Farben (Cyan, Magenta, Gelb und Schwarz) plus Echtfarbe Braun
- grössere Farbraum: OL-Karten mit farbigen Sponsor- und Wettkampfflogos
- Papier Pretex

# Beispiele 1986 / 2010



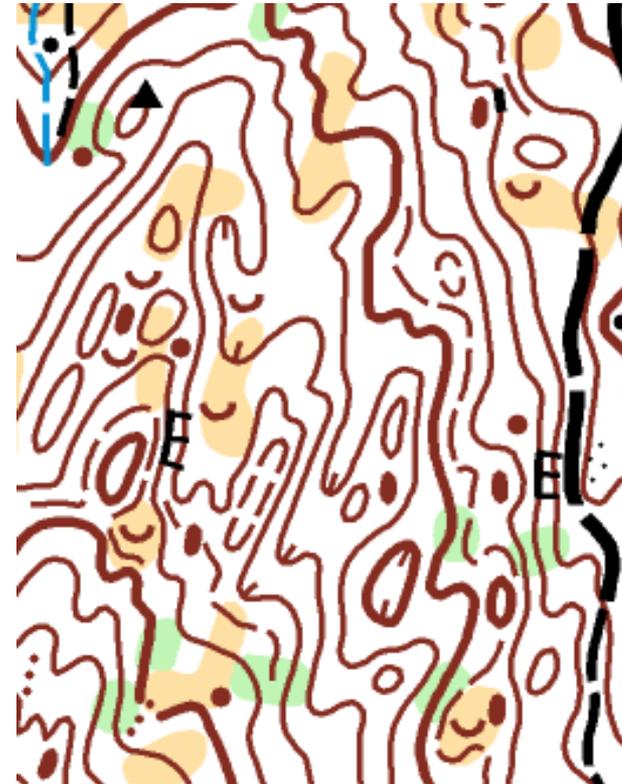
Die OL-Karte „Got Grond“ im Wandel der Zeit

# Beispiele 1986 / 2010



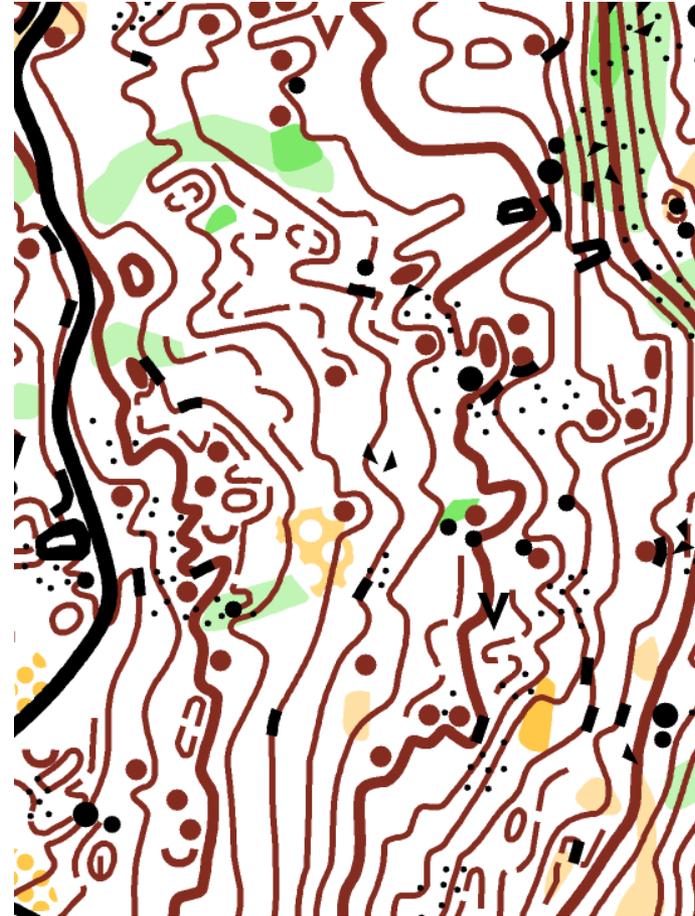
Die OL-Karte „Got Grond“ im Wandel der Zeit

# Beispiele 1986 / 2010



Die OL-Karte „Got Grond“ im Wandel der Zeit

# Beispiele 1986 / 2010



Die OL-Karte „Got Grond“ im Wandel der Zeit

**swiss**  
orienteering