

Leitlinien-Domino Spielanleitung

Eine Leitlinie kann man auf der OL-Karte und im Gelände sehen. Beim OL kann man ihr folgen.

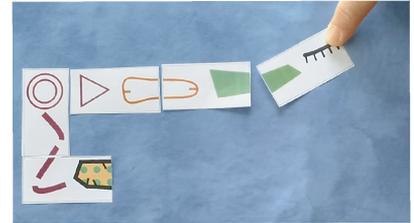
Ziel vom Leitlinien-Domino ist, die verschiedenen Leitlinien so zusammen zu hängen, dass man ihnen, wie am OL, vom Start bis zum Ziel, folgen kann.

Unten auf diesem Blatt ist eine Legendes. So kannst du den Symbolen auch gleich den richtigen Name geben .

Mische die Domino-Kärtchen. Jeder Mitspieler bekommt fünf Kärtchen. Die restlichen Kärtchen bleiben als Reserve, verdeckt auf dem Tisch liegen.

Wer das Kärtchen mit dem Start hat, darf beginnen. Falls niemand den Start hat, darf der jünste Mitspieler mit einem beliebigen Kärtchen beginnen.

Jetzt kommt der nächste Spieler an die Reihe und darf ein passendes Kärtchen legen. An das Kärtchen mit dem Start kann man entweder das Ziel oder den zweiten Teil der Senke anhängen. Falls man nicht mit dem Start-Kärtchen begonnen hat, soll immer der zweite Teil der Leitlinie angehängt werden (schau gut, besonders bei den verschiedenen Wegen).



Beim Leitlinien-Domino darf man Kärtchen anhängen, egal ob man der Leitlinie vorwärts oder rückwärts folgt - also auch vom Ziel rückwärts zum Start.

Wer kein passendes Kärtchen hat, nimmt ein Kärtchen vom der Reserve. Falls es immer noch nicht passt, ist der nächste Spieler an der Reihe .

Jedes gelegte Kärtchen kann man mit ein Kärtchen aus der Reserve ersetzen. So hat man immer mindestens fünf Kärtchen zur Auswahl. Wenn die Reserve aufgebraucht ist, hat gewonnen, wer zuerst alle Kärtchen verbaut hat. Schafft ihr es, die ganze Linie zusammen zu hängen?

Nimm die Karte von deinem letzten OL und schaue, welchen Leitlinien entlang du gelaufen bist. Hättest du auch anders laufen können? Findest Du weitere Leitlinien auf der Karte?

Kannst Du selber eine OL-Karte mit vielen Leitlinien oder weitere/neue Domino-Kärtchen zeichnen?

Viel Spass

ATh 2020

Leitlinien-Domino Legende	
Braun - Erde	Schwarz - von Menschen gemacht
Höhenkurve, Hügel	Strasse mit Parkplatz
Senke	breite Strasse
Erdböschung	Fahrweg
Erdwall	Karrweg
Graben	Fussweg
Trockenrinne	Pfad
Schwarz - Fels und Stein	Skilift oder Stromleitung
Fels	Mauer
Blau - Wasser	Zaun
See, Ufer	grosses Haus
Bach	Magenta - Bahneindruck
kleiner, saisonaler Wassergraben	Start
Sumpf	Passage
Gelb / Grün - Vegetation (Sonne und alles was wächst)	Pflichtstrecke, mit Fähnli oder Bändern markiert
deutlicher Waldrand	Ziel
kleine Lichtung	
kleiner Wald	
Obstgarten, hier mit Zaun umgeben	
deutliche Schneise (offene Linie im Wald, aber ohne Weg)	
deutliches Dickicht, eine Seite mit Kulturgrenze	
Dickicht, undurchdringbar	

swiss orienteering
Spiele-Ideen und OL-Übungen im Kindersport

