

Bike-OL Reglementsänderungen für 2013

Regl.-Artikel	Thema / Begründung	Regl.-Text	Hinweis
4.4. Kategorien und Richtzeiten	DAK wird heute üblicherweise auf der zu einfachen Bahn E durchgeführt. (von A-F); Neu ermöglicht die verlängerte Richtzeit eine Umteilung auf Bahn D; der Sprung zu DAL/DE beträgt somit nur noch 2 Stufen (wie bei den Herren). Einsteigerinnen können die einfachere Bahn E immer noch fahren, müssen sich nur bei Offen Mittel anmelden.	Kategorie Abkürzung Richtzeit Damen kurz DAK 01:15	Richtzeit gleich wie HAK und D40 (bisher: Richtzeit 01:00)
4.4 Kategorien und Richtzeiten	Definitive Einführung von H70	Kategorie Abkürzung Richtzeit Neu: Senioren ab 70 H70 01:00	Wurde 2 Jahre als Versuch getestet; mit steigenden Teilnehmerzahlen
5.2. Ausrüstung	Streichung aufgrund Gesetzesänderung.	Absatz streichen: Für in der Schweiz niedergelassene Wettkämpfer muss das Fahrrad mit einer gültigen Velovignette versehen sein.	
4.7. Bahn-eindruck	Nachvollzug aufgrund Anpassung in IOF-Rules	Nebst der Bahn werden Informationen über gesperrte Wege (mit Zickzacklinie markiert), (...) eingedruckt.	Bisher: "...mit Kreuzen markiert..."
6. Finanzen	Anpassung an die Sparten Ski-OL und Fuss-OL	6. Finanzen (...) Der Veranstalter hat dem SOLV folgende Abgaben zu entrichten: Schweizer Meisterschaften: Fr. 4.50 pro gestarteten Teilnehmer in den Kategorien HD 20 und jünger sowie den Offen-Kategorien Fr. 7.00 pro gestarteten Teilnehmer in den übrigen Kategorien Nationale Bike-OL (Swiss Cup): Fr. 4.00 pro gestarteten Teilnehmer in den Kategorien HD 20 und jünger sowie den Offen-Kategorien Fr. 6.50 pro gestarteten Teilnehmer in den übrigen Kategorien Andere Bike-OL (sofern im Verbands-Organ oder auf der Homepage publiziert) Fr. 1.00 pro gestarteten Teilnehmer in den Kategorien HD 20 und jünger sowie den Offen-Kategorien Fr. 3.50 pro gestarteten Teilnehmer in den übrigen Kategorien (...)	Bisher: SM: CHF 2.-/4.50 Swiss Cup: CHF 2.-/4.- Übrige: CHF 1.- Das war eine Ausnahmeregelung gedacht als Förderung der neuen Sparte Bike-OL